

Сценарий спортивно-игровой программы «Зарядись энергией спорта!»

Автор: Лисай Анна Ивановна, заведующий организационно-массовым отделом государственного учреждения образования «Мостовский районный центр творчества детей и молодежи».

Цель: Повышение интереса к занятиям спортом и ведению здорового образа жизни.

Задачи:

- развивать двигательные умения и навыки, познавательные и творческие способности обучающихся;
- пропагандировать значимость физической культуры и спорта, развивать интерес к ним;
- прививать интерес к активному образу жизни, регулярному выполнению упражнений.

Инвентарь: шарики красные и зеленые (по количеству участников поровну каждого цвета); ведерко или корзинка (2 шт.); гимнастические обручи, обмотанные в виде паутины скотчем (2 шт.); коврики гимнастические (2 шт.); спальные туристические (2 шт.); скакалки (2 шт.); ракетки (2 шт.); мячи резиновые (2 шт.); стойки для обозначения линий старта и финиша (4 шт.); дипломы и сладкие призы по количеству участников; медали (по количеству участников одной команды).

Возрастная категория: 8-12 лет.

Место проведения: площадка в парке.

Ход мероприятия

Ведущий: Здравствуйте, дорогие ребята! Мы рады видеть вас сегодня на нашей спортивно-игровой программе «Зарядись энергией спорта!»

Ведущий: О том, что каждый человек должен заниматься физкультурой, спортом, знает каждый. С детства мы слышим про это, читаем в газетах, об этом говорят в школе и дома. Но все ли мы выполняем столь важное требование? Кто из вас посещает спортивные секции, кружки, тренировки, самостоятельно занимается дома? (*Дети отвечают*). Молодцы, вы делаете правильный выбор! Спорт – это целый мир, захватывающий и увлекающий. Участвуя в соревнованиях, вы получаете возможность испытать себя, свой физический и волевой потенциал.

Ведущий: Наши участники сейчас разделятся на две команды с помощью жребия. Каждый участник вытягивает из коробки шарик. Ребята с красными шариками – это первая команда, с зелеными – вторая команда.

Ведущий: Молодцы! Команды готовы! Осталось придумать название! (*участники придумывают название своей команде*)

Ведущий: Кто мне скажет, что нужно обязательно делать перед любым соревнованием или тренировкой? (*дети думают и отвечают*) Правильно! Разминку!

Ведущий: Повторяйте движения вместе со мной! (*звучит динамичная музыка, дети выполняют упражнения разминки вместе с ведущим*)

Ведущий: Разминка окончена! Попрошу команду «...» построиться друг за другом у этой фишки. А вторую команду приглашаю сюда (*показывает место построения*). Напоминаю вам, что перед каждым заданием я буду вам объяснять правила участия. Если возникнут вопросы, не стесняйтесь, задавайте. И только потом по свистку вы начинаете выполнять задание. Согласны? (*участники отвечают*)

Ведущий: Теперь вы готовы сражаться? (*дети хором кричат «Да»*). Ну что ж, тогда мы начинаем! (*звучит динамичная музыка*). Первый наш конкурс называется «Наведи порядок». Кто из вас, ребята, помогает маме убираться дома? (*отвечают*) Может быть кто-то из вас снимал паутину в уголках? (*отвечают*) Отлично! Значит вы наверняка не боитесь пауков? (*смеется*)

Ведущий: Напротив каждой команды стоит по две стойки, между которыми натянута «паутина» (*скотч, липкой стороной к участникам*), а к ней прикреплены шарики по количеству участников команды. По сигналу ведущего первый участник добегают до стойки, снимает с «паутины» шарик, кладет его в корзину и возвращается назад. Затем бежит второй участник и т.д. При падении шарика на землю, его необходимо положить обратно в корзину. Побеждает та команда, которая быстрее справится с заданием.

Ведущий: Отличные помощники! В этом конкурсе первой справилась команда «...»! А вы не расстраивайтесь, ведь впереди еще много разных заданий, в которых вы обязательно победите!

Ведущий: Уборку сделали, а теперь бы мусор убрать за собой. Согласны? Конкурс называется «Помощники».

Ведущий: Напротив каждой команды находится «мусорное ведро», коврик и обруч с шарами. Каждый участник по сигналу бежит до контрольной отметки, ложится на коврик, берет из обруча за головой шарик и бросает его в «мусорное ведро» (*оно находится у ног*) до тех пор, пока не попадет. Затем возвращается назад и передает эстафету следующему участнику. Побеждает та команда, которая быстрее справится с заданием.

Ведущий: Какими быстрыми были наши ребята! А Арсений оказался самым метким! А теперь попрошу внимательно послушать мою загадку, кто знает ответ – сразу громко называет его.

Ведущий: Угадайте, о чем я говорю? Они у разных народов были сделаны из разнообразных материалов и использовались по-разному. В гробницах египетской знати и фараонов, датируемых 3500 г. до н.э., нередко обнаруживали их среди многочисленных предметов. Сделаны они были из кожи и набиты соломой. Рисунки, по которым ученые восстанавливали картины жизни древних египтян, говорят о том, что он в Египте служил для веселых игр. Дети фараонов, а так же местной аристократии играли ими.

Ведущий: Как думаете, что это? (*участники отвечают*). Правильно, это мяч! Предлагаю построиться в колонну друг за другом. Будем передавать мяч над головой. Последний участник в руках с мячом оббегает участников своей

команды и становится в начале колонны. Так мяч передается до тех пор, пока все участники не пройдут испытание. Если мяч падает, то выполнение задания начинают сначала. Побеждает команда, быстрее справившаяся с заданием. Готовы? Начали!

Ведущий: Здорово! Справились все! На этот раз самой быстрой была команда «...»! Молодцы! А в следующем конкурсе обязательно победят наши «...» (*называет другую команду*), ведь они очень внимательные и ловкие!

Ведущий: Конкурс «Будь первым!». Участники каждой команды становятся в колонну по одному. В руках у первых участников ракетка с мячом. По сигналу ведущего им необходимо оббежать стойки, вернуться назад и передать инвентарь следующему участнику. И так вся команда. Побеждает тот, кто быстрее справится с заданием.

Ведущий: Еееее! Я же говорил, что команда «...» победит! (*радуется*) Молодцы, ребята! А теперь конкурс «Лучики», с помощью которого мы узнаем, кто же из вас самый ловкий. Для этого участникам обеих команд необходимо построиться в шеренгу лицом друг к другу и разомкнуться на вытянутые руки. Каждый участник получает по одной прищепке. По сигналу ведущего первые участники должны прищепкой захватить «солнце» и передать его следующему участнику. И так, каждый участник должен передавать солнце только с помощью прищепки. Последний участник бежит к ведущему и отдает его. Побеждает та команда, которая первой справится с заданием.

Ведущий: Ну что ж, скоро мы узнаем, какая команда окажется победителем нашего праздника. Все участники готовы? Тогда последний наш конкурс «Все и сразу». Конкурс включает в себя поочередное преодоление следующих препятствий: набивание мяча ракеткой 5 раз, продевание обруча через себя, бег по кочкам, лежание на коврике под одеялом 5 секунд. Ну и конечно нужно оббежать стойку и вернуться к команде. Условия всем понятны? (*отвечают*) Тогда три, два, один, начали! (*проходит последний конкурс*)

Ведущий: Все участники достойно сражались! И последний конкурс тому подтверждение. В нелегкой борьбе победила команда «...»! Аплодисменты победителям (*участники радуются, аплодируют*)! А теперь попрошу всех построиться для награждения.

Ведущий: Награждается команда «...», занявшая второе место на нашем празднике! Аплодисменты! (*участники получают дипломы и памятные призы*). И победителем нашего праздника стала команда «...»! Поздравляем! (*участники получают медали, дипломы и памятные призы*).

Ведущий: Вот и завершился наш праздник! Спасибо всем участникам за вашу слаженную работу, за эмоции и улыбки. Мы надеемся, что это не последняя наша с вами встреча! (*участники делают общее фото, затем ребят ожидает сладкий стол*).

Приложение 1

Протокол спортивно-игровой программы «Зарядись энергией спорта!»

№ п/п	Название конкурса	Команда «Прыгуны»				Команда «Силачи»			
		Время	Штраф	Общее время	Кол-во баллов	Время	Штраф	Общее время	Кол-во баллов
1	«Паутина»								
2	«Помощники»								
3	«Колесо»								
4	«Будь первым!»								
5	«Лучики»								
6	«Всё и сразу»								
Общее количество баллов:									
Итоговое место:									

Жюри:

Фотоприложение





